

El objetivo principal era el desarrollo de una aplicación de integración de información arqueológica y patrimonial, que en principio no contaría con información cartográfica.

Fase de Consultoría y Documentación

En primer lugar una vez realizada la Consultoría observamos que los datos que poseía la empresa provenían de diversas fuentes, y no sólo eso, sino que se articulaban en modelos de datos diferentes. Pero principalmente nos encontramos con dos tipos de datos:

A) información alfanumérica, almacena todo tipo de datos sobre cualquier elemento del patrimonio susceptible de ser estudiado.

B) información gráfica, puede ser de distinta procedencia y tener diferente tratamiento según su origen sea el papel o el soporte digital.

Una vez comprobada esta procedencia y naturaleza diferente de los datos almacenados en la empresa, procedimos a definir los pasos dados en los procesos productivos desde que se oferta un servicio hasta que se ejecuta el mismo. Para una óptima rentabilidad del esfuerzo dentro del almacenamiento de datos debíamos mantener abiertas dos vías de captura y almacenamiento de datos:

El **Inventario** es donde se almacena la información alfanumérica de todos los elementos inventariables que conforman el patrimonio histórico cultural: yacimientos arqueológicos, materiales arqueológicos, bienes arquitectónicos, etc.

Los **Proyectos** son aquellos trabajos realizados por la empresa a modo de informes. Para su elaboración ha sido necesaria la obtención de información básica procedente de entre otros sitios del Inventario. Pero también trata de ser un seguimiento del estado del Proyecto en el que se está trabajando, así como un histórico de los Proyectos en los que se ha trabajado.

Fase de Automatización de Procesos

En esta fase se llevó a la práctica el Modelo de Datos definido durante la Consultoría. La plataforma elegida para correr de fondo fue Microsoft Access, que bajo Visual Basic permite la exportación futura a plataformas más potentes.

De esta forma se programó una Interfaz de usuario fácil y ágil de manejar al estar en entorno Windows, todo a base de utilización del clic del ratón y en determinadas funciones, como el caso de las Búsquedas, habilitando la posibilidad de utilizar combinaciones de teclas para ampliar las opciones de manejo.

La presentación de todo el Sistema se realiza en Flash, ya que da mayor agilidad y mejor combinación de imágenes, lo que permite al operador entrar en el Sistema de una forma directa a partir de mapas e imágenes, de menos a más, hasta el municipio de la comarca en la que quiere trabajar o consultar.

Así se crean diversas Plantillas para acceder a las distintas bases de datos antes explicadas que se utilizan para ejecutar los servicios deseados.

Desde **Mantenimiento** podemos acceder tanto a los *Proyectos* como al seguimiento de los mismos a mayor detalle en el apartado *Administración*. De la misma forma tenemos acceso inmediato al *Inventario* y a la *Cartografía* existente.

A través de **Consulta** se pueden consultar tanto los Proyectos como el Inventario con sus correspondientes bases de datos gráficas, en este caso la documentación Gráfica y la Cartografía.

Finalmente desde **Informes** somos capaces de obtener documentos en forma de informes, así como fichas sueltas del propio inventario.